For noncommercial use only!!! © Fantasy Studio «PHantom» 2007.
Не для коммерческого использования!!! © Студия Фэнтези «PHantom» 2007 г.
www.wizards.com/dnd Перевод: Валентин Дмалекс
www.valdmalex.narod.ru Верстка: Валентин Дмалекс

ГЛАВА 3: НАСЕКОМЫЕ

В этой главе собрана статистика и базовая информация по нескольким типам ужасных насекомых. Эти существа ведомы инстинктами, которыми руководят простые желания, такие как пища или воспроизводство.

За исключением отдельно указанных мест, насекомые могут нападать лишь когда голодны, или им исходит угроза.

Свойства насекомых: У насекомых следующие свойства (если отдельно не отмечено в описании существа).

—Нет разума: Нет показателя Интеллекта, а следовательно иммунитет ко всем эффектам воздействующим на разум (очарованиям, внушениям, фантомам, узорам и эффектам морали).

—Темновидение 18 м.

—*Мировоззрение:* Всегда нейтральное. Насекомые не понимают человеческих чувств моральности.

—*Сокровище:* В целом насекомые не располагают сокровищем. Для тех, у кого есть, эти сокровища состоят из имущества убитых существом жертв.

ГИГАНТСКАЯ ОСА

Большое Насекомое
Кубики Хит-Поинтов: 5d8+10 (32 хп.)
Инициатива: +1
Скорость: 6 м. (4 кл.), полёт 18 м. (хорошая)
Класс Доспеха: 14 (–1 размер, +1 Ловк, +4 природный), касательный 10, оторопевший 13
Базовая Атака/Захват: +3/+11
Атака: Жало +6 рукопашный (1d3+6 плюс яд)
Полная Атака: Когти +6 рукопашный (1d3+6 плюс яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.: 3 м./1,5 м.
Специфические Атаки: Яд
Специальные Качества: Темновидение 18 м., свойства насекомого.
Спасброски: Стойк +6, Рефл +2, Воля +2
Параметры: Сила 18, Ловк 12, Тело 14, Интл —, Мудр 13, Обн 11
Навыки: Отслеживание +9, Искусство Выживания +1*
Отличительные Черты: —
Среда Обитания: Умеренно климатические леса
Организация: Одиночное, рой (2–5) или гнездо (11–20)
Серьёзность Вызова: 3
Улучшенный: 6–8 КХП (Большое); 9–15 КХП (Огромное)
Корректировка Уровня: —

Гигантские осы нападают когда голодны или сами атакуемы, стараясь зажалить свою жертву до смерти. Мертвых и обездвиженных оппонентов они утаскивают в качестве пищи к себе в гнёзда, чтобы кормить личинки.

Яд (Экс): Ранение, КС Стойкости 14, первичное и вторичное повреждения 1d6 Тело. КС спасброска основан на Телосложении.

Навыки: У гигантской осы +8 бонус к проверкам Отслеживания. *У них +4 расовый бонус к проверкам Искусства Выживания для замечания своих соплеменников.

ГИГАНТСКАЯ ПЧЕЛА

Среднее Насекомое
Кубики Хит-Поинтов: 3d8 (13 хп.)
Инициатива: +2
Скорость: 6 м. (4 кл.), полет 24 м. (хорошая).
Класс Доспеха: 14 (+2 Ловк, +2 природный), касательный 12, оторопевший 12
Базовая Атака/Захват: +2/+2
Атака: Жало +2 рукопашный (1d4 плюс яд)
Полная Атака: Жало +4 рукопашный (1d4 плюс яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.: 1, 5 м./1,5 м.
Специфические Атаки: Яд
Специальные Качества: Темновидение 18 м., свойства насекомого.
Спасброски: Стойк +3, Рефл +3, Воля +2
Параметры: Сила 11, Ловк 14, Тело 11, Интл —, Мудр 12, Обн 9
Навыки: Отслеживание +5, Искусство Выживания +1*
Отличительные Черты: —
Среда Обитания: Умеренно климатические луга
Организация: Одиночное, леток (2–5) или рой (11–20)
Серьёзность Вызова: 1
Сокровище: Нет монет; 1/4 товаров (только мёд); нет предметов.
Улучшенный: 4–6 КХП (Среднее); 7–9 КХП (Болшое)
Корректировка Уровня: —

Хотя и многократно превышая своих младших собратьев в размере, гигантская пчела достигает в длину до 1,5 метров, эти насекомые ведут себя также.

Эти пчелы по природе не агрессивны, если только не идёт речь о защите улья.

Яд (Экс): Ранение, КС Стойкости 11, первичное и вторичное повреждения 1d4 Тело. КС спасброска основан на Телосложении.

Гигантская пчела, которая спешно вонзила жало в другое существо, оставляет его внутри создания, сама же пчела умирает.

Навыки: У гигантского пчелы +4 бонус к проверкам Отслеживания. *+4 расовый бонус к проверкам Искусства Выживания для замечания своих соплеменников.

ГИГАНТСКИЙ БОГОМОЛ

Большое Насекомое
Кубики Хит-Поинтов: 4d8+8 (26 хп.)
Инициатива: –1
Скорость: 6 м. (4 кл.), полёт 12 м. (плохая)
Класс Доспеха: 14 (–1 размер, –1 Ловк, +6 природный), касательный 8, оторопевший 14
Базовая Атака/Захват: +3/+11
Атака: Когти +6 рукопашный (1d8+4)
Полная Атака: Когти +6 рукопашный (1d8+4) и укус +1 рукопашный (1d6+2)
Заним. Простр./Диап. Пораж.: 1,5 м./1,5 м.
Специфические Атаки: Улучшенный захват
Специальные Качества: Темновидение 18 м., свойства насекомого.
Спасброски: Стойк +6, Рефл +0, Воля +3
Параметры: Сила 19, Ловк 8, Тело 15, Интл —, Мудр 14, Обн 11
Навыки: Скрытность –1*, Отслеживание +6
Отличительные Черты: —
Среда Обитания: Умеренно климатические леса
Организация: Одиночное
Серьёзность Вызова: 3
Улучшенный: 5–8 КХП (Большое); 9–12 КХП (Огромное)
Корректировка Уровня: —

Эти терпеливые хищники обычно выжидают когда их жертва приблизиться к ним, что бы резко набросится на неё.

Улучшенный Захват (Экс): Для применения этой способности богомол должен успешно попасть атакой когтей по оппоненту. Если он выигрывает захват, он устанавливает удержание, и может проводить укус как первичной атакой (+6 бонус атаки).

Навыки: *У гигантского богомола +4 расовый бонус к проверкам Скрытности и Отслеживания. *Из-за своего камуфляжа, когда богомол окружён листвой, его бонус Скрытности возрастает до +12.

ГИГАНТСКИЙ ЖУК–ОЛЕНЬ

Большое Насекомое
Кубики Хит-Поинтов: 7d8+21 (52 хп.)
Инициатива: +0
Скорость: 6 м. (4 кл.)
Класс Доспеха: 19 (–1 размер, +10 природный), касательный 9, оторопевший 19
Базовая Атака/Захват: +5/+15
Атака: Укус +10 рукопашный (4d6+9)
Полная Атака: Укус +10 рукопашный (4d6+9)
Заним. Простр./Диап. Пораж.: 3 м./1,5 м.
Специфические Атаки: Растаптывание 2d8+3
Специальные Качества: Темновидение 18 м., свойства насекомого.
Спасброски: Стойк +8, Рефл +2, Воля +2
Параметры: Сила 23, Ловк 10, Тело 17, Интл —, Мудр 10, Обн 9
Навыки: —
Отличительные Черты: —
Среда Обитания: Умеренно климатические леса
Организация: Кластер (2–5) или стая (6–11)
Серьёзность Вызова: 4
Улучшенный: 8–10 КХП (Большое); 11–21 КХП (Огромное)

Корректировка Уровня: —

Эти существа очень серьёзные соперники, которые поедают большое количество зерновых. Один такой жук может очень быстро опустошить небольшое поле. Взрослый жук-олень достигает до 3 метров длину.

Растаптывание (Экс): Спасбросок Рефлекса для половины повреждений, КС 19. КС спасброска зависит от Силы.

ГИГАНТСКИЙ МУРАВЕЙ

Эти создания относятся к одним из самых прочных и приспосабливаемых насекомых солдаты и рабочие достигают ,8 метра в длину, а королевы могут достигать до 2,7 метров в длину.

Кислотное Жало (Экс): У солдатов гигантского муравья есть жало, к которому, в брюшной части выходят протоки производящих кислоту желез. Если он успешно проведёт захват против цели, он может каждый раунд проводить попытку ужаливания (+3 бонус атаки). Попадание атакой жала причиняет 1d4+1 колющих повреждений, плюс 1d4 повреждений кислотой.

Улучшенный Захват (Экс): Для применения этой способности муравей должен успешно попасть атакой укуса по оппоненту. Солдат гигантского муравья, выигравший атаку захвата, помимо удержания может ещё проводить атаку жалом.

Навыки: *У гигантского муравья +4 бонус к проверкам Искусства Выживания, при преследовании по следам, +8 расовый бонус к проверкам Взбирания. Он всегда может использовать приём 10 для проверок Взбирания, даже когда есть помехи или угроза.

ГИГАНТСКИЙ СВЕТЛЯЧОК

Маленькое Насекомое
Кубики Хит-Поинтов: 1d8 (4 хп.)
Инициатива: +0
Скорость: 9 м. (6 кл.)
Класс Доспеха: 16 (+1 размер, +5 природный), касательный 11, оторопевший 16
Базовая Атака/Захват: +0/–4
Атака: Укус +1 рукопашный (2d4)
Полная Атака: Укус +1 рукопашный (2d4)
Заним. Простр./Диап. Пораж.: 1, 5 м./1,5 м.
Специфические Атаки: —
Специальные Качества: Темновидение 18 м., свойства насекомого.
Спасброски: Стойк +2, Рефл +0, Воля +0
Параметры: Сила 10, Ловк 11, Тело 11, Интл —, Мудр 10, Обн 7
Навыки: —
Отличительные Черты: —
Среда Обитания: Теплые луга
Организация: Кластер (2–5) или колония (6–11)
Серьёзность Вызова: 1/2
Улучшенный: 2–3 КХП (Маленькое)
Корректировка Уровня: —

Эти светящиеся ночные насекомые, очень ценятся шахтёрами и авантюристами. У них есть две железы, по одной над каждым глазом, которые производят красное свечение. Свечение источаемое железами продолжается на протяжении 1d6 дней после смерти насекомого. Зона освещения 3 метровый радиус. Достигают в размере гигантские светлячки до 0,6 метров в длину.

ЖУК, ГИГАНТСКИЙ БОМБАРДИР

Среднее Насекомое
Кубики Хит-Поинтов: 2d8+4 (13 хп.)
Инициатива: +0
Скорость: 9 м. (6 кл.)
Класс Доспеха: 16 (+6 природный), касательный 10, оторопевший 16
Базовая Атака/Захват: +1/+2
Атака: Укус +2 рукопашный (1d4+1)
Полная Атака: Укус +2 рукопашный (1d4+1)
Заним. Простр./Диап. Пораж.: 1, 5 м./1,5 м.
Специфические Атаки: Струя кислоты
Специальные Качества: Темновидение 18 м., свойства насекомого.
Спасброски: Стойк +5, Рефл +0, Воля +0
Параметры: Сила 13, Ловк 10, Тело 14, Интл —, Мудр 10, Обн 9
Навыки: —
Отличительные Черты: —
Среда Обитания: Теплые леса
Организация: Кластер (2–5) или стая (6–11)
Серьёзность Вызова: 2
Улучшенный: 3–4 КХП (Среднее); 5–6 КХП (Болшое)
Корректировка Уровня: —

Эти существа обычно питаются падалью или объедками, собирая различный мусор, из которого возводят гнезда, и откладывают туда яйца. Гигантский жук бомбардир достигает в длину 1,8 метров.

Обычно гигантские бомбардиры атакуют, защищая себя, свои гнезда или яйца.

Струя Кислоты (Экс): Про атакованное или потревоженное существо может единожды в раунд выпускать 3 метровый конус кислотных брызг. Те, кто в пределах поражения конуса, должны пройти проверку Телосложения против КС 13, или перенести 1d4+2 повреждений от кислоты. КС спасброска основан на Телосложении.

	Гигантский Муравей, Рабочий; Среднее Насекомое	Гигантский Муравей, Солдат; Среднее Насекомое	Гигантский Муравей, Королева; Большое Насекомое
Кубики Хит-Поинтов:	2d8 (9 хп.)	2d8+2 (11 хп.)	4d8+4 (22 хп.)
Инициатива:	+0	+0	–1
Скорость:	15 м. (10 кл.), взбираясь 6 м.	15 м. (10 кл.), взбираясь 6 м.	12 м. (8 кл.)
	17 (+7 природный), касательный 10, оторопевший 17	17 (+7 природный), касательный 10, оторопевший 17	17 (–1 размер, –1 Ловк, +7 природн.), касательный 8, оторопевший 17
Базовая Атака/Захват:	+1/+1	+1/+3	+3/+10
Атака:	Укус +1 рукопашный (1d6)	Укус +3 рукопашный (2d4+3)	Укус +5 рукопашный (2d6+4)
Полная Атака:	Укус +1 рукопашный (1d6)	Укус +3 рукопашный (2d4+3)	Укус +5 рукопашный (2d6+4)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	1,5 м./1,5 м.	1,5 м./1,5 м.	3 м./1,5 м.
Специфические Атаки:	Улучшенный захват	Улучшенный захват, кислотное жало	Улучшенный захват
Специальные Качества	Острый нюх, свойства насек.	Острый нюх, свойства насек.	Острый нюх, свойства насек.
Спасброски	Сток +3, Рефл +0, Воля +0	Сток +4, Рефл +0, Воля +1	Сток +5, Рефл +0, Воля +2
Параметры:	Сила 10, Ловк 10, Тело 10, Интл —, Мудр 11, Обн 9	Сила 14, Ловк 10, Тело 13, Интл —, Мудр 13, Обн 11	Сила 16, Ловк 9, Тело 13, Интл —, Мудр 13, Обн 11
Навыки:	Взбирание +8	Взбирание +10	—
Отличительные черты:	Чтение следов*	Чтение следов*	Чтение следов*
Среда Обитания:	Умеренно климатические луга	Умеренно климатические луга	Умеренно климатические луга
Организация:	Банда (2–6), команда (6–11 плюс 1 гигантский муравей солдат	Одиночное, или банда (2–6)	Рой (1 плюс 10–100 рабочих, 5–20 солдат)
Серьёзность Вызова:	1	2	2
Сокровище:	Нет	Нет	1/10 монет; 50% товары, 50% предметы
Улучшенный:	3–4 КХП (Среднее); 5–6 КХП (Большое)	3–4 КХП (Среднее); 5–6 КХП (Большое)	5–6 КХП (Большое); 7–8 КХП (Огромное)
Корректировка Уровня:	—	—	—

УЖАСНАЯ СОРОКОНОЖКА

Ужасные сороконожки стремятся атаковать все, что похоже на пищу, жаля их своим ядовитым хвостом.

Размер	КС Стойк	Поврежд.	Размер	КС Стойк	Поврежд.
Крошечн.	10	1 Ловк	Огромный	14	1d6 Ловк
Маленький	10	1d2 Ловк	Громадное	17	1d8 Ловк
Средний	10	1d3 Ловк	Колосальн.	23	2d6 Ловк
Большой	11	1d4 Ловк			

Яд (Экс): У ужасной сороконожки ядовитый укус. В таблице указанной выше, можно увидеть как изменяются детали в зависимости от размера сороконожки. КС спасброска основан на Телосложении. Указанное повреждение идёт как для первичного, так и вторичного повреждений.

Навыки: У ужасных сороконожек +4 расовый бонус к проверкам Отслеживания, и +8 расовый бонус к проверкам Скрытность и Взбирание. Для проверок Взбирания они могут модификатор Силы или Ловкости, в зависимости от того, что выше. Она всегда может использовать приём 10 для проверок Взбирания, даже когда есть помехи или угроза.

	Ужасная Сороконожка, Крошечная	**Ужасная Сороконожка, Маленькая**	**Ужасная Сороконожка, Средняя**
	Крошечное Насекомое	**Маленькое Насекомое**	**Среднее Насекомое**
Кубики Хит-Поинтов:	1/4d8 (1 хп.)	1/2d8 (2 хп.)	1d8 (4 хп.)
Инициатива:	+2	+2	+2
Скорость:	6 м. (4 кл.), взбираясь 6 м.	9 м. (6 кл.), взбираясь 9 м.	12 м. (8 кл.), взбираясь 12 м.
	14 (+2 размер, +2 Ловк), касательный 10, оторопевший 17	14 (+1 размер, +2 Ловк, +1 природн.), касат.10, оторопевш. 17	14 (+2 Ловк, +2 природн.), касат. 12, оторопевший 12
Базовая Атака/Захват:	+0/–13	+0/–7	+0/–1
Атака:	Укус +4 рукопашный (1d3–5+яд)	Укус +3 рукопашный (1d4–3+яд)	Укус +2 рукопашный (1d6–1+яд)
Полная Атака:	Укус +4 рукопашный (1d3–5+яд)	Укус +3 рукопашный (1d4–3+яд)	Укус +2 рукопашный (1d6–1+яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	1,5 м./1,5 м.	1,5 м./1,5 м.	1,5 м./1,5 м.
Специфические Атаки:	Яд	Яд	Яд
Специальные Качества	Темновидение 18 м. особенности насек.	Темновидение 18 м. особенности насек.	Темновидение 18 м. особенности насек.
Спасброски	Стойк +2, Рефл +2, Воля +0	Стойк +2, Рефл +2, Воля +0	Стойк +2, Рефл +2, Воля +0
Параметры:	Сила 1, Ловк 15, Тело 10, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 5, Ловк 15, Тело 10, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 9, Ловк 15, Тело 10, Интл —, Мудр 10, Обн 2
Навыки:	Взбирание +10, Скрытность +18, Отслеживание +4	Взбирание +10, Скрытность +14, Отслеживание +4	Взбирание +10, Скрытность +10, Отслеживание +4
Отличительные черты:	Искусность в Оружии*	Искусность в Оружии *	Искусность в Оружии *
Среда Обитания:	Под землей	Под землей	Под землей
Организация:	Колония (8–16)	Колония (2–5) или рой (6–11)	Одиночное или колония (2–5)
Серьёзность Вызова:	1/8	1/4	1/2
Улучшенный:	—	—	—
Корректировка Уровня:	—	—	—

	Ужасная Сороконожка, Большая	**Ужасная Сороконожка, Огромная**
	Большое Насекомое	**Огромное Насекомое**
Кубики Хит-Поинтов:	3d8 (13 хп.)	6d8+6 (33 хп.)
Инициатива:	+2	+2
Скорость:	12 м. (8 кл.), взбираясь 12 м.	12 м. (8 кл.), взбираясь 12 м.
	14 (–1 размер, +2 Ловк, +3 природный), касательный 10, оторопевший 12	16 (–2 размер, +2 Ловк, +6 природный), касательный 10, оторопевший 14
Базовая Атака/Захват:	+2/+7	+4/+15
Атака:	Укус +3 рукопашный (1d8+1+яд)	Укус +5 рукопашный (2d6+4+яд)
Полная Атака:	Укус +3 рукопашный (1d8+1+яд)	Укус +5 рукопашный (2d6+4+яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	3 м./1,5 м.	4,5 м./3 м.
Специфические Атаки:	Яд	Яд
Специальные Качества	Темновидение 18 м. особенности насек.	Темновидение 18 м. особенности насек.
Спасброски	Стойк +3, Рефл +3, Воля +1	Стойк +6, Рефл +4, Воля +2
Параметры:	Сила 13, Ловк 15, Тело 10, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 17, Ловк 15, Тело 12, Интл —, Мудр 10, Обн 2
Навыки:	Взбирание +10, Скрытность +6, Отслеживание +6	Взбирание +10, Скрытность +2, Отслеживание +4
Отличительные черты:	Искусность в Оружии*	—
Среда Обитания:	Под землей	Под землей
Организация:	Одиночное или колония (2–5)	Одиночное или колония (2–5)
Серьёзность Вызова:	1	2
Улучшенный:	4–5 КХП (Большое)	7–11 КХП (Огромное)
Корректировка Уровня:	—	—

	Ужасная Сороконожка, Громадная	**Ужасная Сороконожка, Колоссальная**
	Громадное Насекомое	**Колоссальное Насекомое**
Кубики Хит-Поинтов:	12d8+12 (66 хп.)	24d8+24 (132 хп.)
Инициатива:	+2	+1
Скорость:	12 м. (8 кл.), взбираясь 12 м.	12 м. (8 кл.), взбираясь 12 м.
	18 (–4 размер, +2 Ловк, +10 природный), касательный 8, оторопевший 16	20 (–8 размер, +2 Ловк, +16 природный), касательный 4, оторопевший 18
Базовая Атака/Захват:	+9/+27	+18/+42
Атака:	Укус +11 рукопашный (2d8+9+яд)	Укус +18 рукопашный (4d6+12+яд)
Полная Атака:	Укус +11 рукопашный (2d8+9+яд)	Укус +18 рукопашный (4d6+12+яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	6 м./4,5 м.	9 м./6 м.
Специфические Атаки:	Яд	Яд
Специальные Качества	Темновидение 18 м. особенности насек.	Темновидение 18 м. особенности насек.
Спасброски	Стойк +9, Рефл +6, Воля +4	Стойк +15, Рефл +9, Воля +8
Параметры:	Сила 23, Ловк 15, Тело 12, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 27, Ловк 13, Тело 12, Интл —, Мудр 10, Обн 2
Навыки:	Взбирание +14, Скрытность –2, Отслеживание +6	Взбирание +16, Скрытность –7, Отслеживание +4
Отличительные черты:	—	—
Среда Обитания:	Под землей	Под землей
Организация:	Одиночное	Одиночное
Серьёзность Вызова:	6	9
Улучшенный:	17–23 КХП (Громадное)	25–48 КХП (Огромное)
Корректировка Уровня:	—	—

УЖАСНЫЙ ПАУК

Все ужасные пауки агрессивные хищники, которые используют свой ядовитый укус для парализации или убийства жертвы.

Эти пауки подразделяются на два типа: охотники и плетущие паутину. Охотники просто вылеживают свою жертву, а а плетущие паутину стараются сделать ловушку из своей паутины. Пауки-охотники тоже могут прясть паутину для создания себе логова, но не могут её применять как оружие. Базовая скорость паука-охотника по земле на 3 метра выше, чем та что указана в параметрах для пауков.

Размер	КС Стойк	Поврежд.	Размер	КС Стойк	Поврежд.
Крошечн.	10	1d2 Сила	Огромный	16	1d8 Сила
Маленький	10	1d3 Сила	Громадное	20	2d6 Сила
Средний	12	1d4 Сила	Колосальн.	28	2d8 Сила
Большой	13	1d6 Сила			

Яд (Экс): У ужасного паука ядовитый укус. В таблице указанной выше, можно увидеть как изменяются детали в зависимости от размера паука. КС спасброска основан на Телосложении. Указанное повреждение идёт как для первичного, так и вторичного повреждений.

Паутина (Экс): Оба типа пауков очень часто поджидают своих жертв скрытые в паутине или на деревьях, а затем бесшумно подкрадываются, спускаясь по паутине, и запрыгивают на жертву проходящую ниже. Одна струна паутины довольно прочная, она может выдержать паука и одно существо такого же размера как и паук.

Пауки, плетущие паутину, способны метать её до восьми раз в день. Эта атака подобна атаке сетью, нбо диапазон поражения 15 метров, с радиусом покрытия 3 метра. Она эффективна против существ, что на один размер крупнее паука.

Опутанные существа могут выбраться из паутины, пройдя проверку Искусство Побега, или разорвать её проверкой Силы. Обе являются стандартными действиями, КС для них приведены в таблице далее. КС проверки основан на Телосложении, а в КС для проверки Силы учитывается +4 расовый бонус.

Пауки, ткущие паутину, часто создают из неё небольшие заслонки площадью от 1,5 до 18 кв. м., в зависимости от размера паука. Обычно эти заслонки предназначены для ловли летающих жертв, но они также применимы и для ловли наземных. Чтобы заметить паутину, приближающиеся существа должны пройти проверку Отслеживания

Против КС 20, иначе попасть в неё и запутаться, будто паутина провела успешную касательную атаку. К попыткам выпутывания или разрыва паутины добавляется +5 бонус, если у пойманного существа опора для ног, или возможность ухватится за что-нибудь. У каждой 1,5 метровой секции есть свои хит-поинты, которые отмечены в таблице, а у натянутых заслонок есть снижение повреждений 5/—.

Ужасный паук способен перемещаться по своей паутине на скорости взбирания, и заметить местоположение любого существа, коснувшегося его паутины.

	Ужасный Паук, Крошечный Крошечное Насекомое	Ужасный Паук, Маленький Маленькое Насекомое	Ужасный Паук, Средний Среднее Насекомое
Кубики Хит-Поинтов:	1/2d8 (2 хп.)	1d8 (4 хп.)	2d8+2 (11 хп.)
Инициатива:	+3	+3	+3
Скорость:	6 м. (4 кл.), взбираясь 3 м.	9 м. (6 кл.), взбираясь 6 м.	9 м. (6 кл.), взбираясь 6 м.
	15 (+2 размер, +3 Ловк), касательный 15, оторопевший 12	14 (+1 размер, +3 Ловк,), касат.14, оторопевш. 11	14 (+3 Ловк, +1природн.), касат. 13, оторопевший 11
Базовая Атака/Захват:	+0/–12	+0/–6	+1/+1
Атака:	Укус +5 рукопашный (1d3–4+яд)	Укус +4 рукопашный (1d4–2+яд)	Укус +4 рукопашный (1d6+яд)
Полная Атака:	Укус +5 рукопашный (1d3–4+яд)	Укус +4 рукопашный (1d4–2+яд)	Укус +4 рукопашный (1d6+яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	0,75 м./ 0 м.	1,5 м./1,5 м.	1,5 м./1,5 м.
Специфические Атаки:	Яд, паутина	Яд, паутина	Яд, паутина
Специальные Качества	Темновидение 18 м. особенности насек. ощущение сотрясений почвы 18 м.	Темновидение 18 м. особенности насек., ощущение сотрясений почвы 18 м.	Темновидение 18 м. особенности насек., ощущение сотрясений почвы 18 м.
Спасброски	Стойк +2, Рефл +3, Воля +0	Стойк +2, Рефл +3, Воля +0	Стойк +4, Рефл +3, Воля +0
Параметры:	Сила 3, Ловк 17, Тело 10, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 7, Ловк 17, Тело 10, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 11, Ловк 17, Тело 12, Интл —, Мудр 10, Обн 2
Навыки:	Взбирание +11, Скрытность +15*, Отслеживание +4*, Прыжки –4*	Взбирание +11, Скрытность +11*, Отслеживание +4*, Прыжки –2*	Взбирание +11, Скрытность +7*, Отслеживание +4*, Прыжки +0*
Отличительные черты:	Искусность в Оружии*	Искусность в Оружии *	Искусность в Оружии *
Среда Обитания:	Умеренно климатические леса	Умеренно климатические леса	Умеренно климатические леса
Организация:	Колония (8–16)	Колония (2–5) или рой (6–11)	Одиночное или колония (2–5)
Серьёзность Вызова:	1/4	1/2	1
Сокровище	Нет	Нет	1/10 монет; 50% товары; 50% предметы
Улучшенный:	—	—	3 КХП (Средний)
Корректировка Уровня:	—	—	—

	Ужасный Паук, Большой Большое Насекомое	Ужасный Паук, Огромный Огромное Насекомое
Кубики Хит-Поинтов:	4d8+4 (22 хп.)	8d8+16 (52 хп.)
Инициатива:	+3	+3
Скорость:	9 м. (6 кл.), взбираясь 6 м.	9 м. (6 кл.), взбираясь 6 м.
	14 (–1 размер, +3 Ловк, +2 природный), касательный 12, оторопевший 11	16 (–2 размер, +3 Ловк, +5 природный), касательный 11, оторопевший 13
Базовая Атака/Захват:	+3/+9	+6/+18
Атака:	Укус +4 рукопашный (1d8+3+яд)	Укус +9 рукопашный (2d6+6+яд)
Полная Атака:	Укус +4 рукопашный (1d8+3+яд)	Укус +9 рукопашный (2d6+6+яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	3 м./1,5 м.	4,5 м./3 м.
Специфические Атаки:	Яд, паутина	Яд, паутина
Специальные Качества	Темновидение 18 м. особенности насек. ощуще-ние сотрясений почвы 18 м.	Темновидение 18 м. особенности насек. ощущение сотрясений почвы 18 м.
Спасброски	Стойк +5, Рефл +4, Воля +1	Стойк +8, Рефл +5, Воля +2
Параметры:	Сила 15, Ловк 17, Тело 12, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 19, Ловк 17, Тело 14, Интл —, Мудр 10, Обн 2
Навыки:	Взбирание +11, Скрытность +3*, Отслеживание +4*, Прыжки +2*	Взбирание +12, Скрытность –1*, Отслеживание +4*, Прыжки +4*
Отличительные черты:	—	—
Среда Обитания:	Умеренно климатические леса	Умеренно климатические леса
Организация:	Одиночное или колония (2–5)	Одиночное или колония (2–5)
Серьёзность Вызова:	2	5
Сокровище	1/10 монет; 50% товары; 50% предметы	1/10 монет; 50% товары; 50% предметы
Улучшенный:	5–7 КХП (Большое)	9–15 КХП (Огромное)
Корректировка Уровня:	—	—

	Ужасный Паук, Громадный Громадное Насекомое	Ужасный Паук, Колоссальный Колоссальное Насекомое
Кубики Хит-Поинтов:	16d8+32 (104 хп.)	32d8+64 (208 хп.)
Инициатива:	+3	+2
Скорость:	9 м. (6 кл.), взбираясь 6 м.	9 м. (6 кл.), взбираясь 6 м.
	19 (–4 размер, +3 Ловк, +10 природный), касательный 9, оторопевший 16	22 (–8 размер, +2 Ловк, +18 природный), касательный 4, оторопевший 20
Базовая Атака/Захват:	+12/+31	+24/+50
Атака:	Укус +15 рукопашный (2d8+10+яд)	Укус +26 рукопашный (4d6+15+яд)
Полная Атака:	Укус +15 рукопашный (2d8+10+яд)	Укус +26 рукопашный (4d6+15+яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	6 м./4,5 м.	12 м./9 м.
Специфические Атаки:	Яд, паутина	Яд, паутина
Специальные Качества	Темновидение 18 м. особенности насек., ощущение сотрясений почвы 18 м.	Темновидение 18 м. особенности насек., ощущение сотрясений почвы 18 м.
Спасброски	Стойк +12, Рефл +8, Воля +5	Стойк +20, Рефл +12, Воля +10
Параметры:	Сила 25, Ловк 17, Тело 14, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 31, Ловк 15, Тело 14, Интл —, Мудр 10, Обн 2
Навыки:	Взбирание +14, Скрытность –5*, Отслеживание +4*, Прыжки +7*	Взбирание +16, Скрытность –10*, Отслеживание +7*, Прыжки +10*
Отличительные черты:	—	—
Среда Обитания:	Умеренно климатические леса	Умеренно климатические леса
Организация:	Одиночное	Одиночное
Серьёзность Вызова:	8	11
Сокровище	1/10 монет; 50% товары; 50% предметы	1/10 монет; 50% товары; 50% предметы
Улучшенный:	17–31 КХП (Громадное)	33–60 КХП (Колоссальное)
Корректировка Уровня:	—	—

Размер	КС Исск. Побега	КС Разрыва	Хит-Поинты
Крошечный	10	14	2
Маленький	10	14	4
Средний	12	16	6
Большой	13	17	12
Огромный	16	20	14
Громадный	20	24	16
Колоссальный	28	32	18

Ощущение Сотрясений Почвы (Экс): Ужасный паук способен заметить и определить местонахождение любого существа или объекта находящегося в контакте с землей, в пределах 18 метров от него, или же в любом месте контакта с паутиной.

Навыки: У ужасных пауков +4 расовый бонус к проверкам Отслеживания и Скрытность и +8 расовый бонус для проверок Взбирания. Для проверок Взбирания они могут использовать модификатор Силы или Ловкости, в зависимости от того, что выше. Паук всегда может использовать приём 10 для проверок Взбирания, даже когда есть помехи или угроза.

*Охотники имеют +10 расовый бонус к прыжкам, и +8 расовый бонус к Отслеживанию. У плетущих паутины +8 расовый бонус к Скрытности и Бесшумному Передвижению, когда они перемещаются по своим паутинам.

УЖАСНЫЙ СКОРПИОН

Ужасные скорпионы обычно нападают на всех, кто попадает в их поле зрения. При нападении они обычно применяют стремительность.

Удушение (Экс): При успешной захвата когтём, ужасный скорпион автоматически наносит повреждения удушением.

Улучшенный Захват (Экс): Для применения этой способности ужасный скорпион должен успешно попасть атакой когтя. Затем, свободным действием он может начать захват, не провоцируя при этом благоприятной атаки. Для проверок захвата он может применять или модификатор Силы и Ловкости, в зависимости что выше.

Размер	КС Стойк	Поврежд.	Размер	КС Стойк	Поврежд.
Крошечн.	12	1 Тело	Огромный	18	1d6 Тело
Маленький	12	1d2 Тело	Громадное	23	1d8 Тело
Средний	13	1d3 Тело	Колосальн.	33	2d6 Тело
Большой	14	1d4 Тело			

Яд (Экс): У ужасного скорпиона ядовитое жало. В таблице указанной выше, можно увидеть как изменяются детали в зависимости от размера скорпиона. КС спасброска основан на Телосложении. Указанное повреждение идёт как для первичного, так и вторичного повреждений.

Навыки: У ужасных скорпионов +4 расовый бонус к проверкам Взбирания, Отслеживания, Скрытности.

	Ужасный Скорпион, Крошечный	Ужасный Скорпион, Маленький	Ужасный Скорпион, Средний
	Крошечное Насекомое	**Маленькое Насекомое**	**Среднее Насекомое**
Кубики Хит-Поинтов:	1/2d8+2 (4 хп.)	1d8+2 (6 хп.)	2d8+4 (14 хп.)
Инициатива:	+0	+0	+0
Скорость:	6 м. (4 кл.)	9 м. (6 кл.)	12 м. (8 кл.)
	14 (+2 размер, +2 природный), касательный 12, оторопевший 14	14 (+1 размер, +1 природн.), касат. 11, оторопевш. 14	14 (+4 природн.), касат. 10, оторопевший 14
Базовая Атака/Захват:	+0/–8	+0/–4	+1/+2
Атака:	Коготь +2 рукопашный (1d2–4)	Коготь +1 рукопашный (1d3–1)	Коготь +2 рукопашный (1d4+1)
Полная Атака:	2 когтя +2 рукопашн. (1d2–4) и жало –3 рукопашный (1d2–4+яд)	2 когтя +1 рукопашн. (1d3–1) и жало –4 рукопашн. (1d3–1+яд)	2 когтя +2 рукопашн. (1d4+1) и жало –3 рукопашн. (1d4+яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	0, 75 м./0 м.	1,5 м./1,5 м.	1,5 м./1,5 м.
Специфические Атаки:	Удушение 1d2–4, улучшенный захват, яд	Удушение 1d3–1, улучшенный захват, яд	Удушение 1d4+1, улучшенный захват, яд
Специальные Качества	Темновидение 18 м. особенности насек. ощущение сотрясений почвы 18 м.	Темновидение 18 м. особенности насек. ощущение сотрясений почвы 18 м.	Темновидение 18 м. особенности насек. ощущение сотрясений почвы 18 м.
Спасброски	Стойк +4, Рефл +0, Воля +0	Стойк +4, Рефл +0, Воля +0	Стойк +5, Рефл +0, Воля +0
Параметры:	Сила 3, Ловк 10, Тело 14, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 9, Ловк 10, Тело 14, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 13, Ловк 10, Тело 14, Интл —, Мудр 10, Обн 2
Навыки:	Взбирание +0, Скрытность +12, Отслеживание +4	Взбирание +3, Скрытность +8, Отслеживание +4	Взбирание +5, Скрытность +4, Отслеживание +4
Отличительные черты:	Искусность в Оружии*	Искусность в Оружии *	—
Среда Обитания:	Тёплые пустыни	Тёплые пустыни	Тёплые пустыни
Организация:	Колония (8–16)	Колония (2–5) или рой (6–11)	Одиночное или колония (2–5)
Серьёзность Вызова:	1/4	1/2	1
Улучшенный:	—	—	3–4 КХП (Средний)
Корректировка Уровня:	—	—	—

	Ужасный Скорпион, Большой	Ужасный Скорпион, Огромный
	Большое Насекомое	**Огромное Насекомое**
Кубики Хит-Поинтов:	5d8+10 (32 хп.)	10d8+30 (75 хп.)
Инициатива:	+0	+0
Скорость:	15 м. (10 кл.)	15 м. (10 кл.)
	16 (–1 размер, +7 природный), касательный 9, оторопевший 16	20 (–2 размер, +12 природный), касательный 8, оторопевший 20
Базовая Атака/Захват:	+3/+11	+7/+21
Атака:	Коготь +6 рукопашный (1d6+4)	Коготь +11 рукопашный (1d8+6)
Полная Атака:	2 когтя +6 рукопашный (1d6+4) и жало (1d6+-2+яд)	2 когтя +11 рукопашный (1d8+6) и жало (2d4+-3+яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	3 м./1,5 м.	4,5 м./3 м.
Специфические Атаки:	Удушение 1d6+4, , улучшенный захват, яд	Удушение 1d8+6, , улучшенный захват, яд
Специальные Качества	Ощущение сотрясений почвы 18 м., темновидение 18 м. особенности насек.	Ощущение сотрясений почвы 18 м., темновидение 18 м. особенности насек.
Спасброски	Стойк +6, Рефл +1, Воля +1	Стойк +10, Рефл +3, Воля +3
Параметры:	Сила 19, Ловк 10, Тело 14, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 23, Ловк 10, Тело 16, Интл —, Мудр 10, Обн 2
Навыки:	Взбирание +8, Скрытность +0, Отслеживание +4	Взбирание +10, Скрытность –4, Отслеживание +4
Отличительные черты:	—	—
Среда Обитания:	Теплые пустыни	Теплые пустыни
Организация:	Одиночное или колония (2–5)	Одиночное или колония (2–5)
Серьёзность Вызова:	3	7
Улучшенный:	6–9 КХП (Большое)	11–19 КХП (Огромное)
Корректировка Уровня:	—	—

	Ужасный Скорпион, Громадный	Ужасный Скорпион, Колоссальный
	Громадное Насекомое	**Колоссальное Насекомое**
Кубики Хит-Поинтов:	20d8+60 (150 хп.)	40d8+120 (300 хп.)
Инициатива:	+0	–1
Скорость:	15 м. (10 кл.)	15 м. (10 кл.)
	24 (–4 размер, +18 природный), касательный 6, оторопевший 24	206(–8 размер, –1 Ловк, +25 природный), касательный 1, оторопевший 26
Базовая Атака/Захват:	+15/+37	+30/+58
Атака:	Коготь +21 рукопашный (2d6+10)	Коготь +34 рукопашный (2d8+12)
Полная Атака:	2 когтя +21 рукопашный (2d6+10) и жало (2d6-+5+яд)	2 когтя +34 рукопашный (2d8+12) и жало (2d-8+6+яд)
Заним. Простр./Диап. Пораж.	6 м./4,5 м.	12 м./9 м.
Специфические Атаки:	Удушение 2d6+10, улучшенный захват, яд	Удушение 2d8+12, улучшенный захват, яд
Специальные Качества	Ощущение сотрясений почвы 18 м., темновидение 18 м. особенности насек.	Ощущение сотрясений почвы 18 м., темновидение 18 м. особенности насек.
Спасброски	Стойк +15, Рефл +6, Воля +6	Стойк +25, Рефл +12, Воля +13
Параметры:	Сила 31, Ловк 10, Тело 16, Интл —, Мудр 10, Обн 2	Сила 23, Ловк 10, Тело 16, Интл —, Мудр 10, Обн 2
Навыки:	Взбирание +14, Скрытность –8, Отслеживание +4	Взбирание +16, Скрытность –12, Отслеживание +4
Отличительные черты:	—	—
Среда Обитания:	Теплые пустыни	Теплые пустыни
Организация:	Одиночное	Одиночное
Серьёзность Вызова:	10	12
Сокровище:	1/10 монет; 50% товары; 50% предметы	1/10 монет; 50% товары; 50% предметы
Улучшенный:	21–39 КХП (Большое)	41–60 КХП (Огромное)
Корректировка Уровня:	—	—